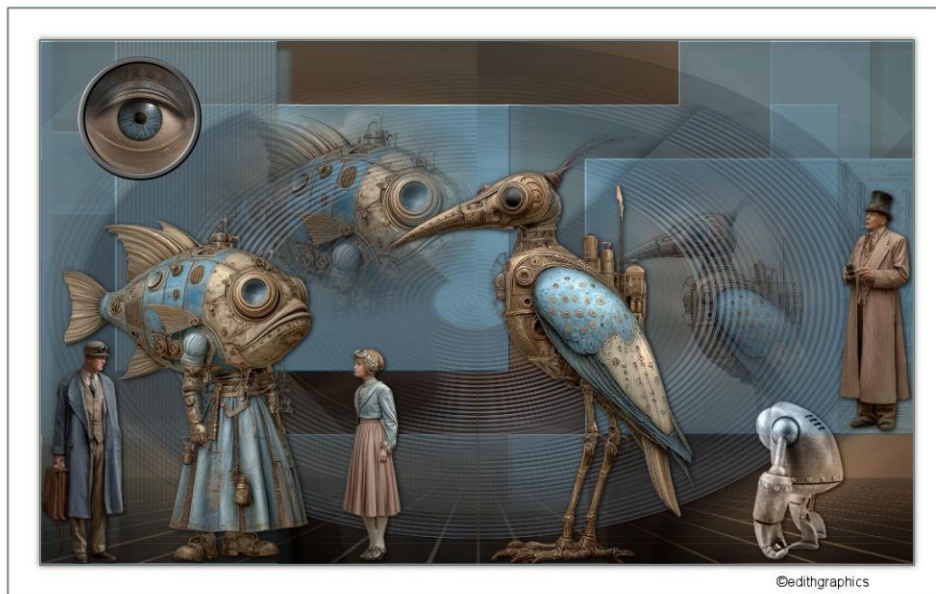




TUTO 6

Ce tutoriel reste ma propriété

27.8.2026

Abréviations :

H : Position horizontale

V : Position Verticale

NCR : Nouveau calque raster

OP : Ombre portée

Filtres utilisés :

Mehdi -Sorting tiles

Unplugged – Flip hue

Transparence – Eliminate black

Eye candy impact – perspective shadow

Dans Unillimited :

Visual manipulation

Mock – Windo

Scribe – Doughnutz

MuRa's Seamless – emboss at alpha

Simple – Blintz

Graphics plus – Cross shadow

Les tubes ont été réalisés d'après des images sur Pinterest, ils sont en png dans le matériel

Coloris utilisés :

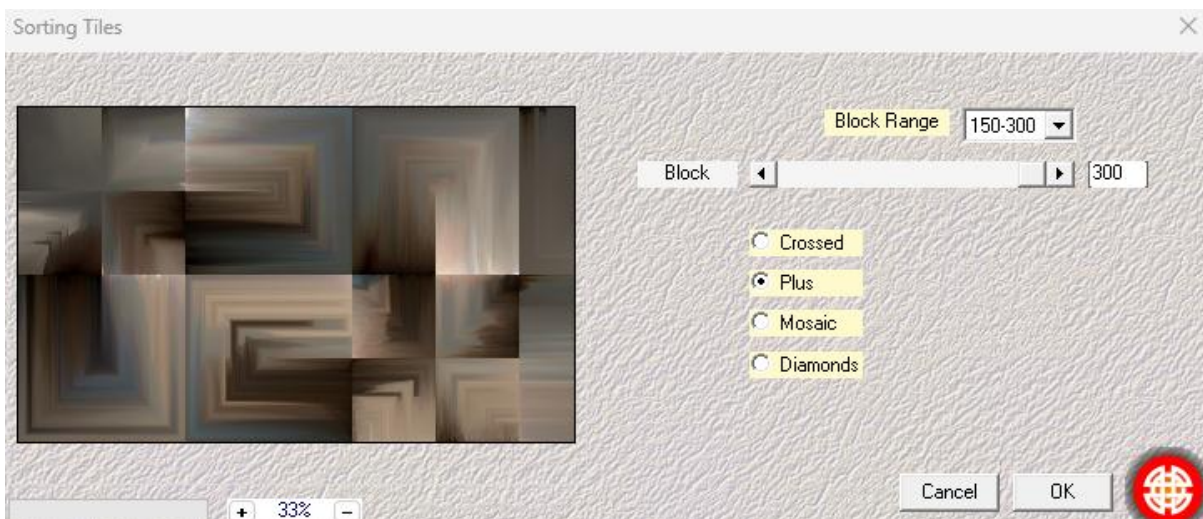


Coloris 1 : 6d92a4

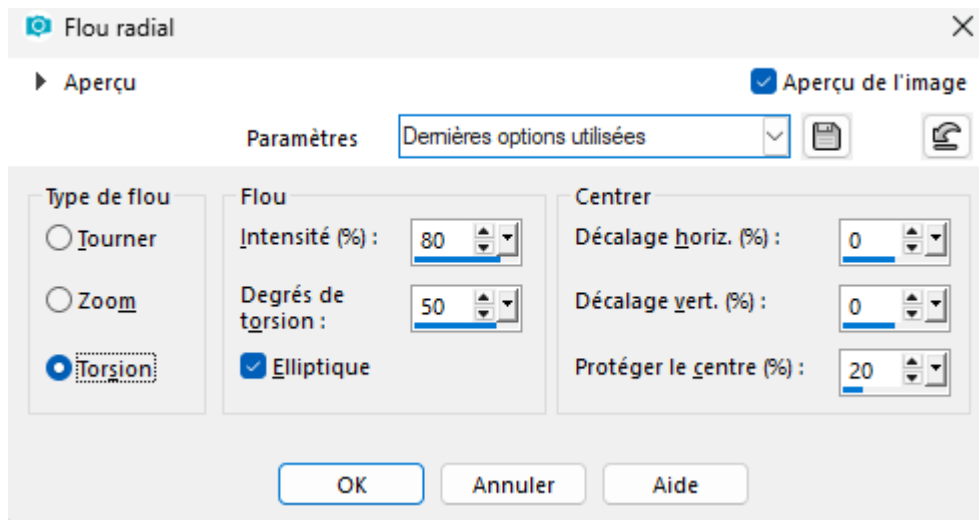
Coloris 2 : 6e5d49

Et coloris noir

- 1- Ouvrir une image transparente 1000 x 600 – Dupliquer
- 2- Tout sélectionner – Ouvrir image 993 – copier et coller dans la sélection – ne rien sélectionner
- 3- Filtre Mehdi – Sorting Tiles

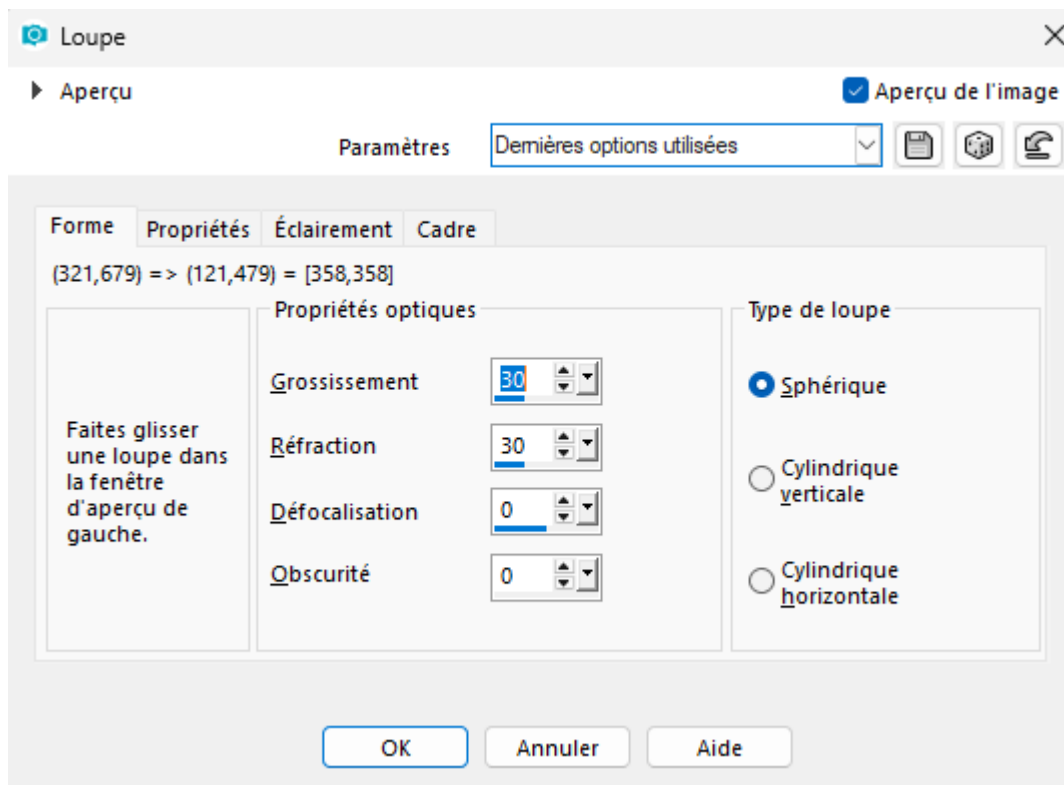


Réglage – Flou - Flou radial



Effets de bord - Accentuer – Dupliquer

4- Effets artistiques – loupe



Charger la sélection tuto 6.1

Sélection – inverser – Suppr

5- Ouvrir le tube œil en png – Copier et coller – redimensionner : 85%

Charger la sélection 02 – Inverser – Suppr – ne rien sélectionner

6- Charger un masque à partir du disque – mask 20/20

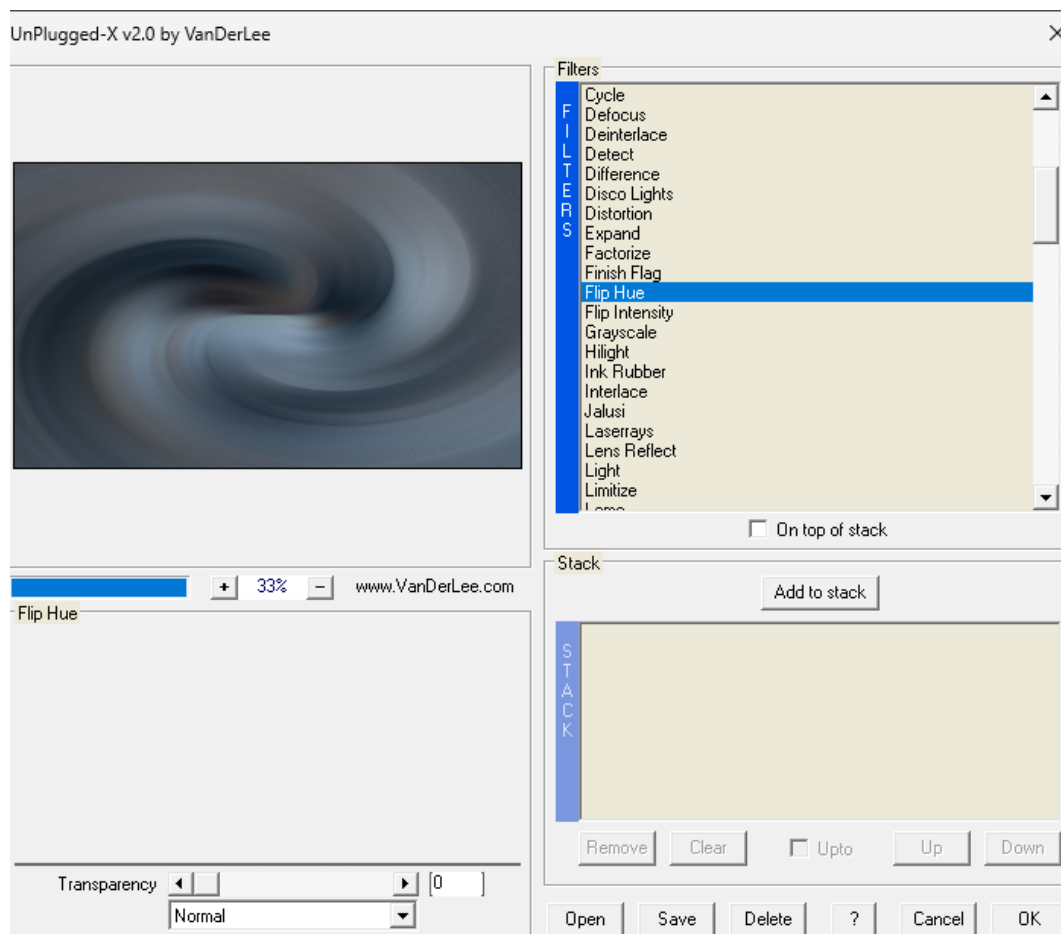
Fusionner le groupe – H = 342 et V = 150 – faire netteté

Fusionner avec le calque du dessous – fermer l'œil de ce calque, nous l'utiliserons plus tard

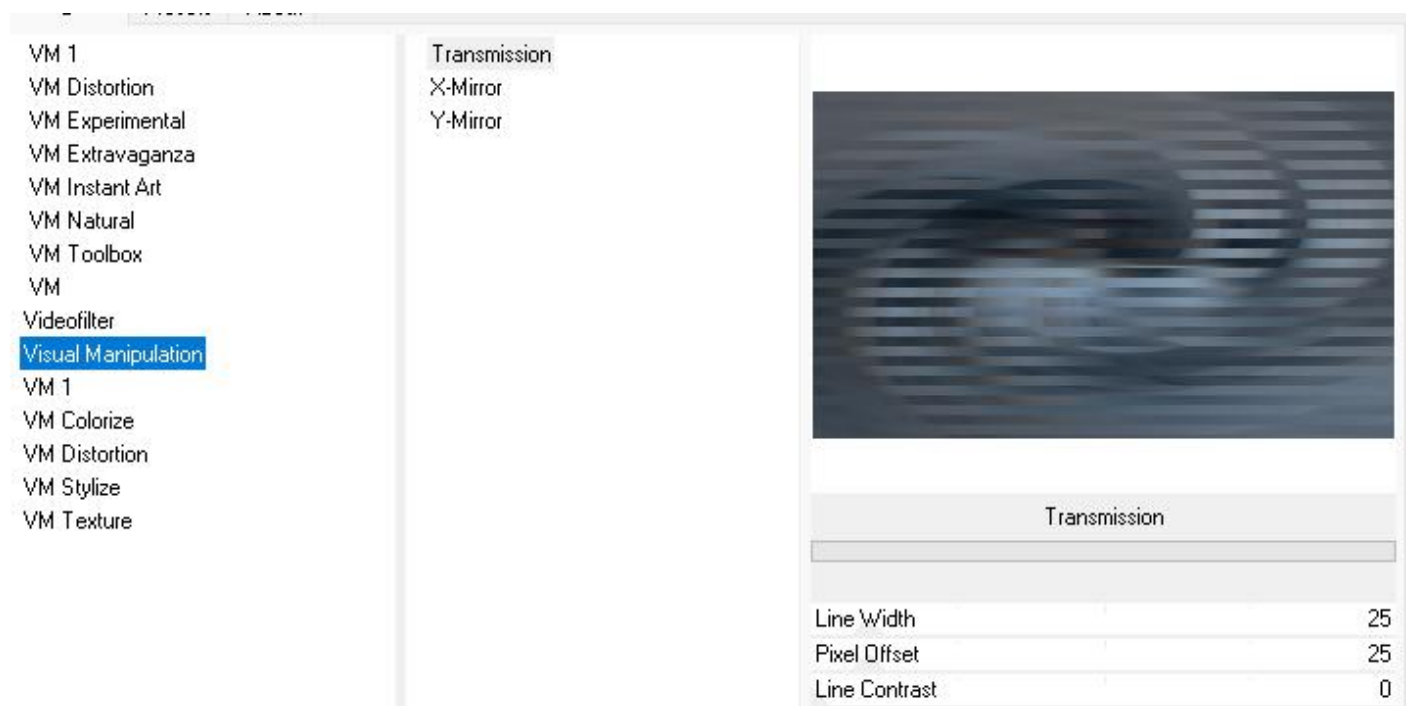
J'ai renommé le calque : œil

7- Clic sur le calque du dessous (copie de raster 1) – Dupliquer

8- Filtre UnPlugged X- Flip Hue



Filtre Visual Manipulation (dans Unlimited) Transmission par défaut



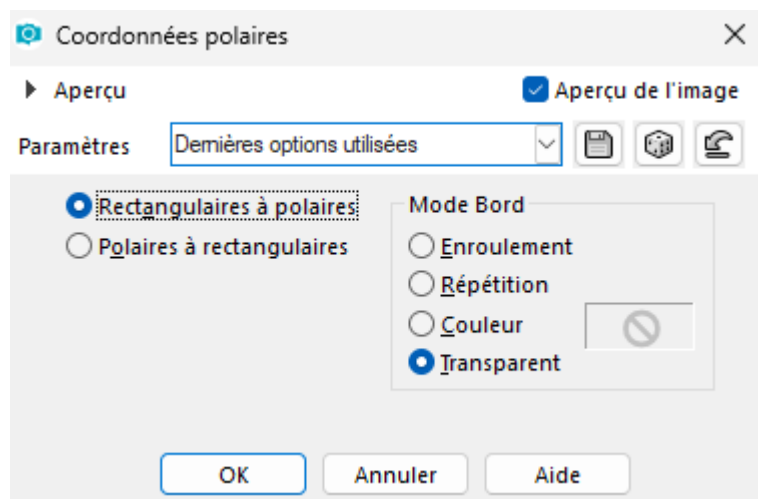
Répéter 2 fois

9- Effets Mock (dans unlimited) Windo par défaut

10- Effet Transparency – Eliminate black

OP : 4/4/65/10

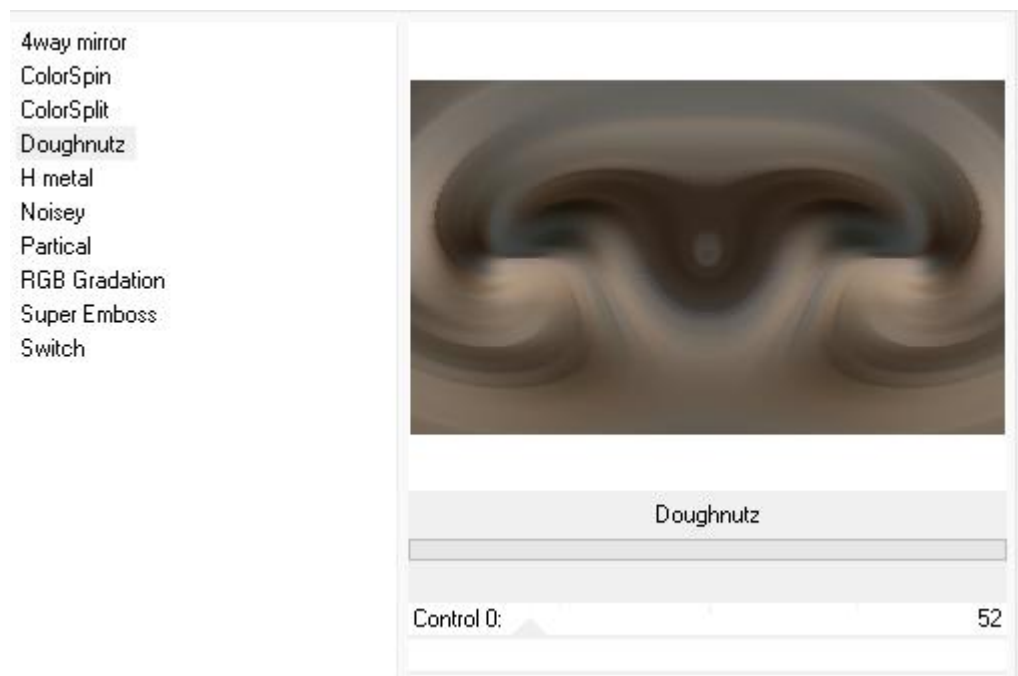
11- Effets de distortion – coordonnées polaires



Faire netteté

12- Dupliquer copie de raster 1

Filtre Scribe – Doughnutz par défaut



Filtre Simpe – Blintz – Image – retourner – mode recouvrement

13- NCR – Remplir col noir – Ajout d'un masque à partir d'une image – mask edith 5

Fusionner le groupe

Afficher la règle -outil sélecteur et descendre à 500



Vous pouvez décocher Règles

Activer la baguette magique – Progressivité à 200

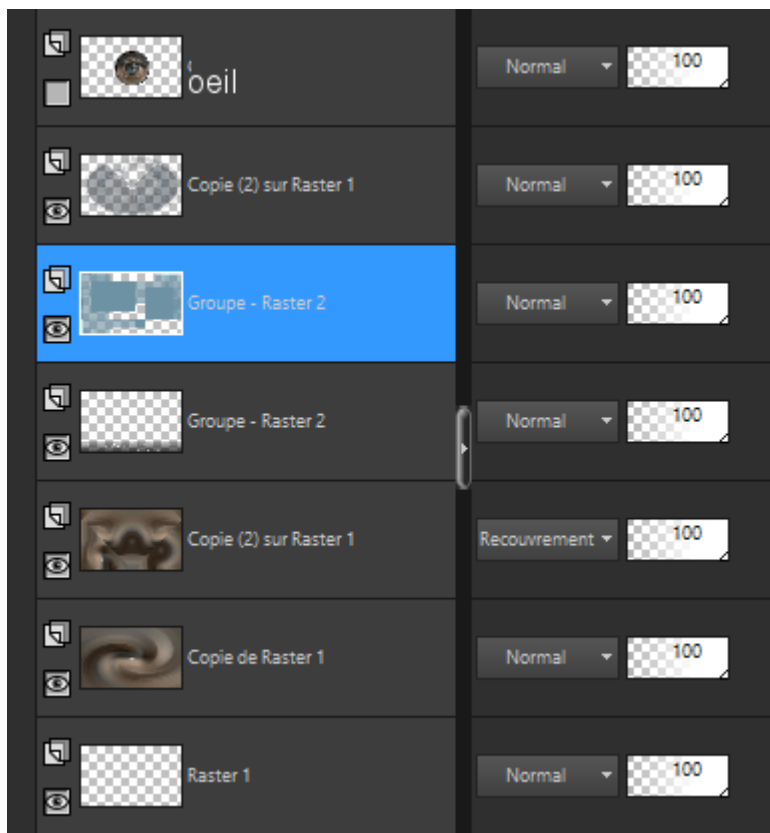
Sélectionner la partie transparente – Clic 2 fois sur Suppr. Remettre à 0

14-NCR – remplir col 1- Nouveau calque de masque à partir d’une image

Mask edith 67- Fusionner le groupe - ne rien sélectionner

15-Filtre MuRa’s seamless – emboss at alpha et ok

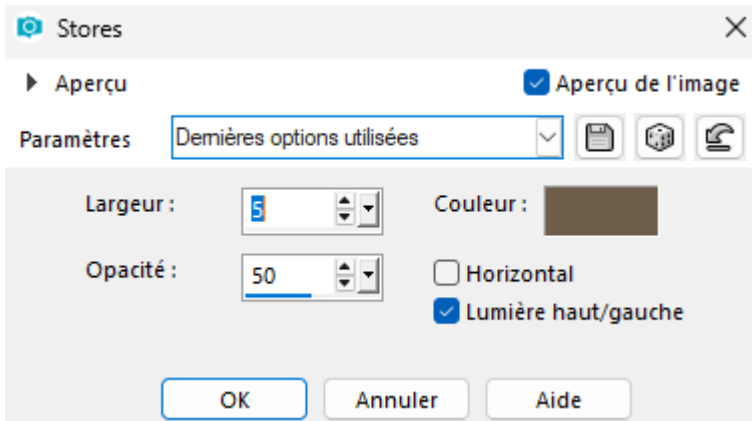
Nous calques



(Les sélections ne se chargent pas forcément dans l’ordre)

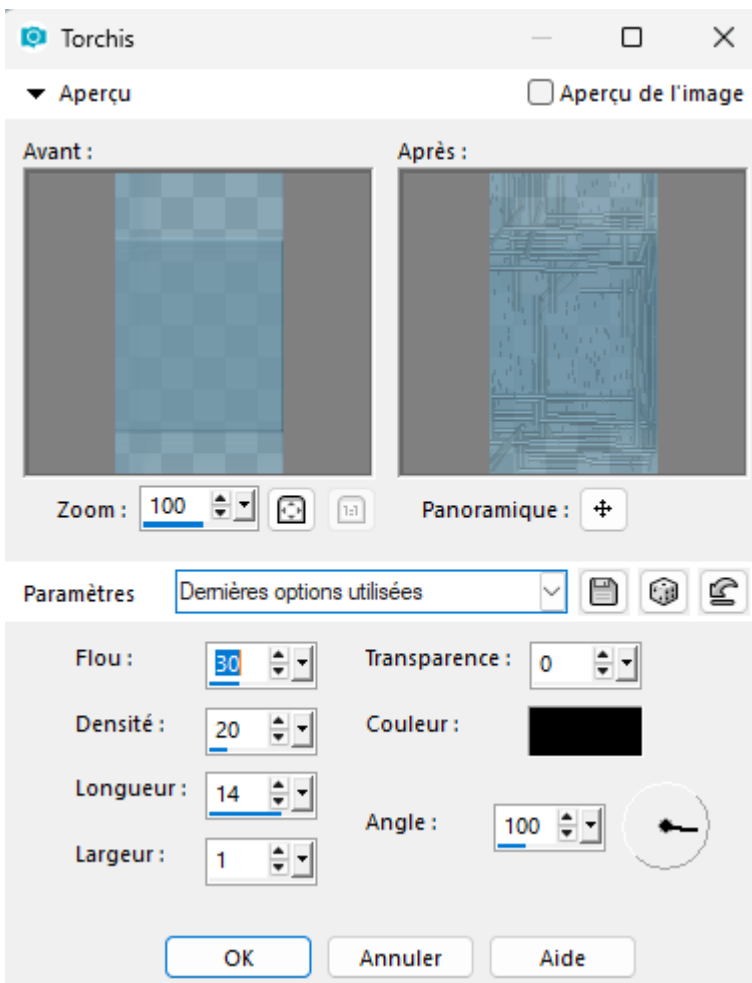
16- Charger la sélection 5

Effets de textures – stores



17- Charger la sélection 6 – Même effet stores

18- Charger la sélection 7 – Effets de textures – Torchis



Ne rien sélectionner

19- Ouvrir image 994 – Copier et coller- image redimensionner : 40% H 626 V = 137

Charger la sélection 03 – Inverser et Suppr .Ne rien sélectionner- Faire netteté

Charger un masque à partir du disque le mask 20/20 – Fusionner le groupe

20- Ouvrir l'image 995 – copier et coller – redimensionner

A 50% H = 142 V = 68

Charger la sélection 04 – – Inverser – Suppr – Ne rien sélectionner

Charger un masque à partir du disque le mask 20/20 – Fusionner le groupe

Redimensionner à 90% et remplacer H = 178 V = 48 - faire netteté

21 – Ouvrir l'image 995 en png – copier et coller sur copie 2 de raster 1- miroir horizontale

Redimensionner à 80% H = 27 V = 200- Faire netteté

21- Copier et coller l'image 994 en png - Redimensionner à 90%

H = 396 V = 105 – faire Netteté

22- Ouvrir image 994 en png – copier et coller – miroir horizontale

H = 915 V = 170

23- Ouvrir l'image 995.2 en png – Copier et coller

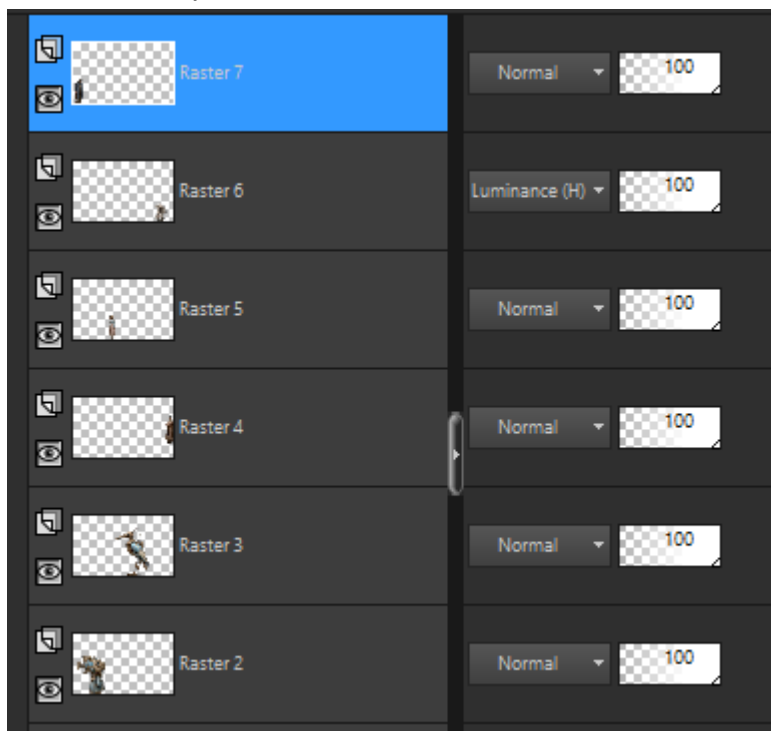
H = 345 V = 352

24- Copier et coller petit robot – redimensionner : 80% - H = 815 V = 413

Luminance héritée

25- Copier et coller image 993 png – redimensionner : 90% - aligner bas et gauche

26- Sur ces 6 claques

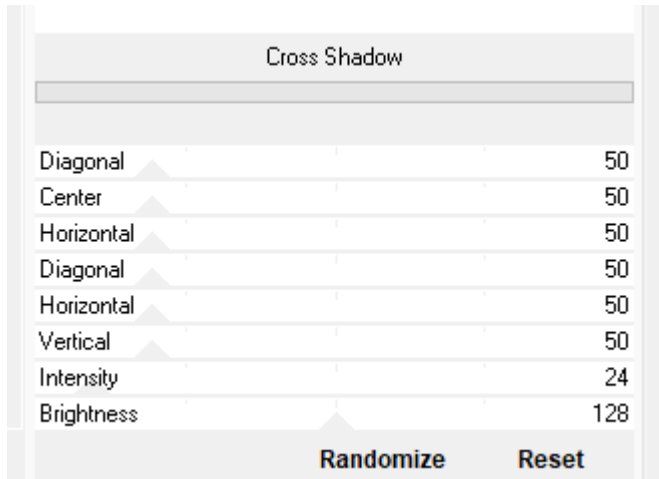


Filtre Eye candy impact – perspective shadow – clic sur Drop shadow lowest

Comme cela vous faites – Edition – Répéter

27- Sur les calques raster 2 et 3 – Filtre Graphics plus – Cross shadow

Modifier juste : intensity à 24



28- Ouvrir l'œil (calque en haut de la pile) – Redimensionner : 40% - H = 42 V = 18

Faire netteté

29- Ajouter des bordures

1 coloris 1

1 coloris 2

Tout sélectionner

35 coloris blanc

1 coloris 1

1 coloris 2

15 coloris blanc

OP : 0/0/65/10 – ne rien sélectionner

Signer votre travail

Fusionner tout

Redimensionner : 1005 de large

©edithgraphics